

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ОПИСАНИЕ УЧАСТКА

Участок проектирования площадью 0,98 га расположен внутри застройки ЖК "Мой Ритм", имеет треугольную форму.

Габаритные размеры территории - 138,5 м на 112 м.

Участок ограничивается:

- с севера - дошкольным образовательным учреждением;
- с юга - дошкольным образовательным учреждением;
- с запада - территорией общеобразовательной школы;
- с востока - участком проектируемого бульвара.

ЗНАЧЕНИЕ В КОНТЕКСТЕ ОБЩЕСТВЕННЫХ ПРОСТРАНСТВ ЖК

Так как на востоке участок граничит с территорией бульвара, который является основной и самой насыщенной пешеходным и велосипедным трафиком артерией всего ЖК, а другие три стороны примыкают к детским учреждениям, территория плейхаба становится важнейшим социальным объектом для проектируемого района.

Плейхаб расположен в самом сердце ЖК "Мой ритм", помимо примыкающих территорий, он также окружён кольцом жилых кварталов. Таким образом, преимуществами участка является приватность и безопасность, которую обеспечивают социальные учреждения по периметру, а также оживлённое общественное пространство бульвара, защищённость от шума и загрязнённого воздуха за счёт окружающей застройки.

Основными задачами проекта стали:

- создание целого игрового комплекса для детей различных возрастов, который бы стал узнаваемой фишкой проекта
- организация социального центра - событийной площадки для проведения районных мероприятий
- создание большого спортивного ядра с множеством функций

Все эти три направления так или иначе представлены во дворах, но благодаря тому, что некоторые площадки были вынесены за пределы жилых дворов и объединены на большой территории в единый комплекс, удалось создать по-настоящему интересное и многогранное пространство для жителей всех возрастов.

КЛЮЧЕВАЯ ИДЕЯ

Территория плейхаба носит название "Озеро дракона". Концепция игровой зоны посвящена известнейшему мифическому существу, связанному с городом Казань, чёрному дракону Зиланту.

По древней казанской легенде, Зилант обитал на горе у реки Казанки близ впадения той в Волгу. Сейчас, по легенде, змей находится в озере Кабан и охраняет ханские сокровища царицы Сююмбике.

Рельеф территории - воссоздаёт извилистый берег озера с плавными линиями и ступенями-террасами, олицетворяющими постепенное увеличение глубины озера. Такой же криволинейный рисунок продолжается и на покрытии спортивной площадки.

Основной объект притяжения, доминанта территории - на самом нижнем ярусе располагается смысловой центр

плейхаба, игровой объект в виде чёрного дракона, который охраняет свои сокровища.

ПЛАНИРОВОЧНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ И ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ЗОНИРОВАНИЕ

Вся территория насыщена различными функциями и сценариями её использования. В их числе:

1. Спортивное ядро с многофункциональной игровой площадкой, оборудованием для паркура, памп-трэком и воркаутом
2. Событийная зона со сценой и местом для новогодней ели
3. Универсальная площадка для катания или расширения событийной зоны для больших мероприятий
4. Детская площадка для разных возрастов
5. Несколько навесов для отдыха взрослых

На участке существует перепад рельефа в 2.5 м в направлении с юго-запада на северо-восток, что позволило реализовать террасную систему на территории плейхаба. Таким образом, на территории удалось разместить множество плоских площадок без использования большого количества подпорных стен. Пространство не только функционально насыщено, но также интересно и по новому может раскрываться в вертикальном направлении, предлагать различные точки обзора и восприятия отдельных элементов и площадок.

К примеру, принцип организации детской зоны тесно связан с идеей многоуровневости и мультивариантности. В детской зоне есть целых 4 игровых пути:

1. **дозорный путь**, расположенный на самой верхней террасе. Двигаясь по этому пути, ребёнок встречает на своём различные игровые объекты, прообразом которых являются дозорные башни. Тут ему необходимо наблюдать за мифическим существом издали и планировать свои игровые действия, как настоящему воину.
2. **путь следопыта**, который проходит по специальной плитке в форме чешуи дракона. По ним ребёнок подбирается к мифическому существу, нападает на его след и проходит целую тропу с испытаниями - игровыми лестницами и канатами, качелями и каруселями-вертушками, чтобы поймать дракона за хвост.
3. **путь смельчака**, который проходит прямо по гребню Зиланта. Здесь придётся скользить по хвосту змея и заглянуть ему в пасть, если хватит смелости!
4. **тайный путь**, скрытый в высоких травах. К сокровищам дракона можно добраться и незаметно, тихо проскочив мимо драконьих лап с большими когтями.

АРХИТЕКТУРНЫЕ ОБЪЕКТЫ И МАФ

Уникальные архитектурные объекты на территории представлены крытыми навесами от дождя со скамейками или качелями, общественными туалетами, кадками для растений, а также детскими игровыми элементами.

Основным формообразующим игровым элементом является "Чёрный дракон". Его дополняют игровые башни, домики, горки, стенка для рисования, а также комплекс с тарзанкой.

К типовым мафам относятся: скамьи, урны, велопарковки, элементы освещения, приствольные решётки, воркаут, футбольные ворота с баскетбольным кольцом.

МАТЕРИАЛЫ И ПОКРЫТИЯ

Все объекты изготавливаются из экологических материалов, в основном дерева и металла.

На территории предусмотрены следующие виды покрытий:

- тротуарная бетонная плитка различного формата - для пешеходной и событийной зон
- песок - площадки в детской и спортивной зонах
- гравийный отсев - игровое пространство на верхней и нижней террасах
- асфальт - в зоне катания для предотвращения появления швов, создающих неудобство в эксплуатации площадки и памп-трека
- покрытие из резиновой крошки - площадки в детской и спортивной зонах

ОЗЕЛЕНЕНИЕ

Элементы озеленения органично вписываются в структуру плейхаба, подчёркивая и выделяя террасы, разграничивая разные функциональные зоны, а также создавая зелёные общественные пространства, как на площади рядом с входом на территорию школы.

Предусмотрена посадка около 50 крупномерных лиственных и хвойных деревьев.

В прогулочной зоне плейхаба сформированы композиции из кустарников и травянистых растений.

Откос верхней террасы оформляется девичим виноградом, который высаживается в нижней части откоса и с помощью подвязки на специальные шпильки забирается вверх по склону.

Проект озеленения выполнен на основе подробного анализа климатических особенностей, условий окружающей среды, инсоляции, совместимости растений и обслуживания.

НАВИГАЦИЯ

На тротуарах в узловых точках транзита предусмотрено размещение навигационных стелл, ориентирующих людей в пространстве квартала и плейхаба.

На каждой из игровых и спортивных площадок расположены информационные стенды о правилах поведения и пользования оборудованием.

Также, для более лёгкого ориентирования дополнительно на пешеходных путях размещаются стенды с указанием направления к ключевым объектам плейхаба.

БЕЗОПАСНОСТЬ И БЕЗБАРЬЕРНАЯ СРЕДА

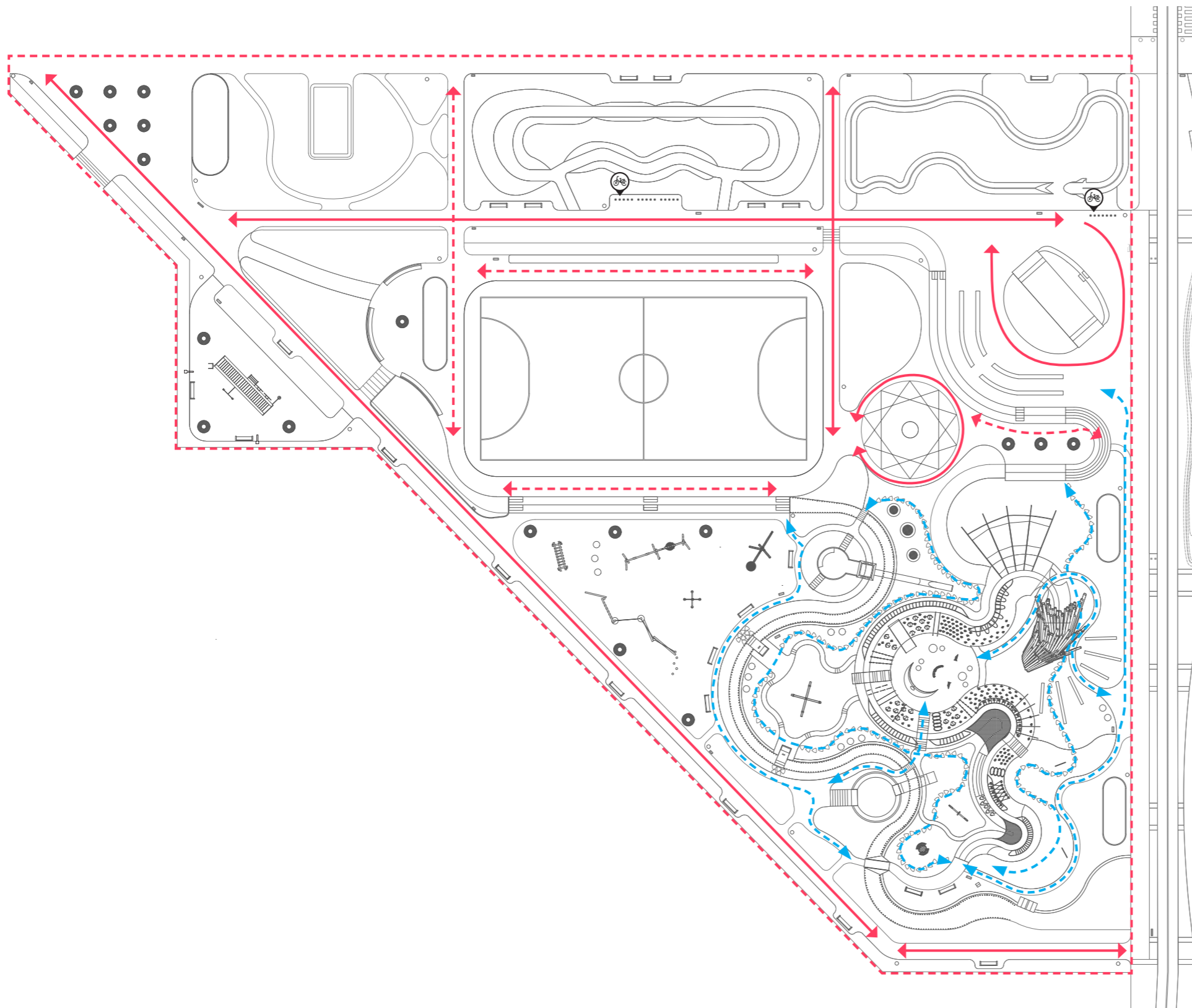
Концепцией предусмотрен ряд мер для создания безопасного пространства:

- постоянное присутствие людей на Бульваре, а также примыкание территории плейхаба к детским социальным учреждениям влечёт взаимное наблюдение, снижает вероятность неправомерного поведения и противоправных действий, просматриваемость игровой зоны с бульвара - одно из условий, которое было обозначено при разработке проекта озеленения
- программирование особых эстетических качеств среды снижают притяжение маргинальных групп граждан

- использованы преимущественно вандалоустойчивые материалы
- разработана схема размещения объектов видеонаблюдения

Несмотря на террасное устройство участка, доступ для маломобильных групп населения обеспечивается на любой из уровней за счёт продуманной вертикальной планировки.

СХЕМА ПЕШЕХОДНЫХ И ВЕЛОСИПЕДНЫХ СВЯЗЕЙ



Условные обозначения:



Велопарковка



Основной пешеходный транзит



Второстепенный пешеходный транзит

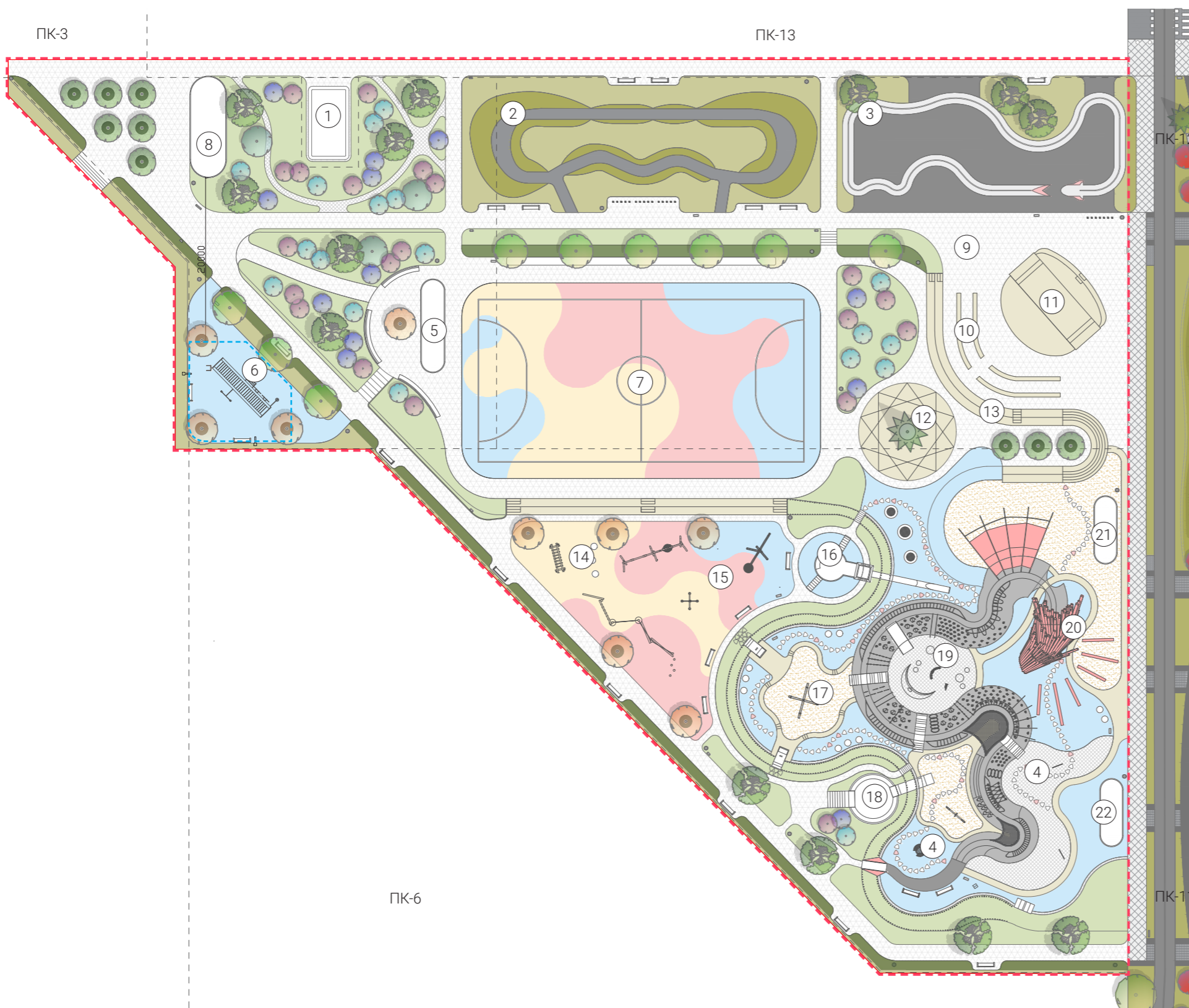


Пути в игровой зоне



Граница территории проектирования

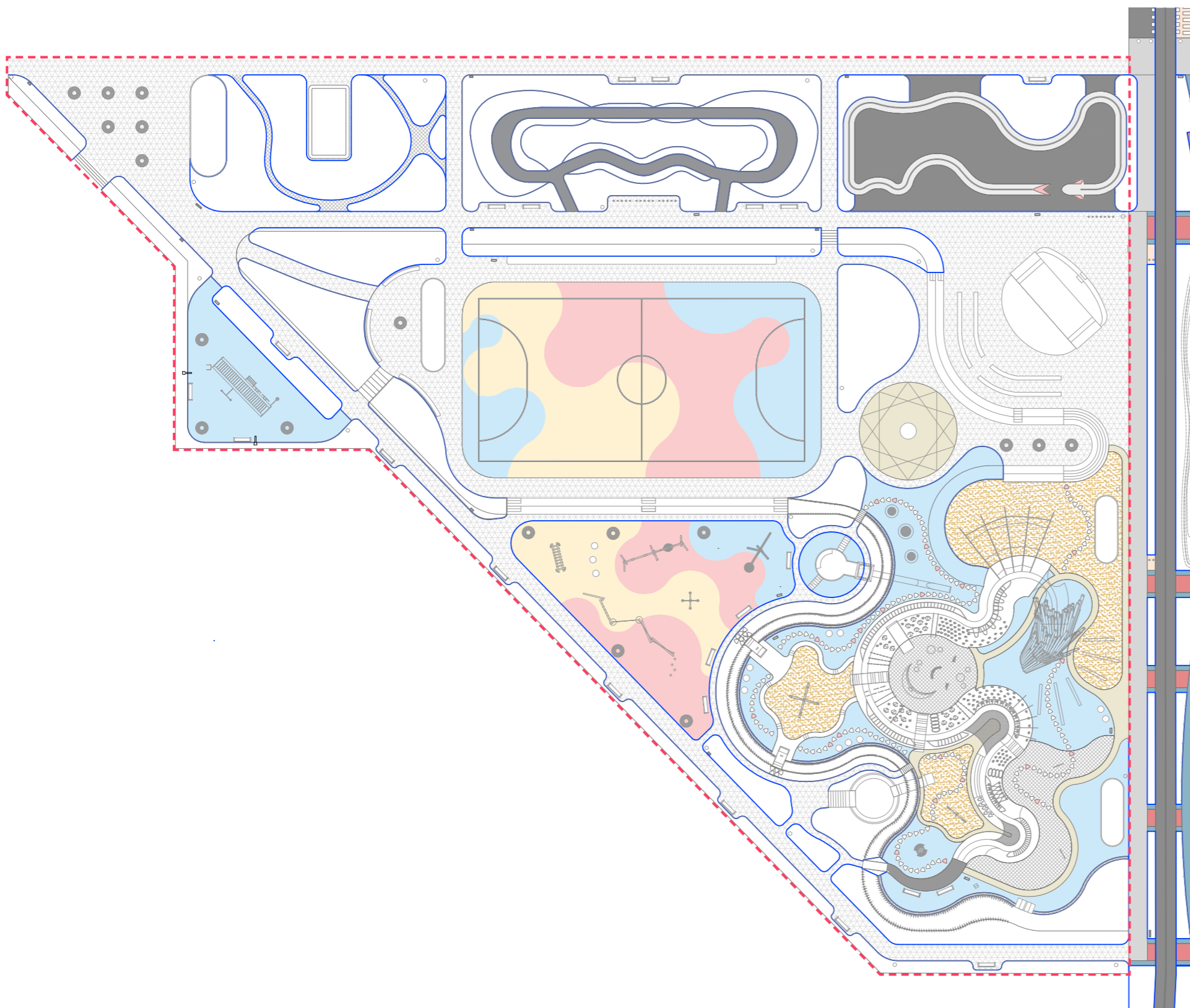
ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ПЛАН




Условные обозначения:

- ① ТП
 - ② Памп-трек
 - ③ Площадка для катания
 - ④ Детская площадка
 - ⑤ Навес с скамейкой
 - ⑥ Воркаут
 - ⑦ Многофункциональная спортивная площадка
 - ⑧ С/у
 - ⑨ Событийная площадь
 - ⑩ Зрительные места
 - ⑪ Многофункциональная сцена
 - ⑫ Площадка с праздничной елью
 - ⑬ Зрительные места на трибуне
 - ⑭ Площадка с балансowymi игровыми элементами
 - ⑮ Площадка с качелями
 - ⑯ Дозорная башня с горкой
 - ⑰ Площадка с балансиром
 - ⑱ Детская горка
 - ⑲ Игровая площадка "Сокровища дракона"
 - ⑳ Игровой объект "Чёрный дракон"
 - ㉑ Беседка для родителей
 - ㉒ Беседка для родителей
- Граница участка
- Границы площадки для воркаута

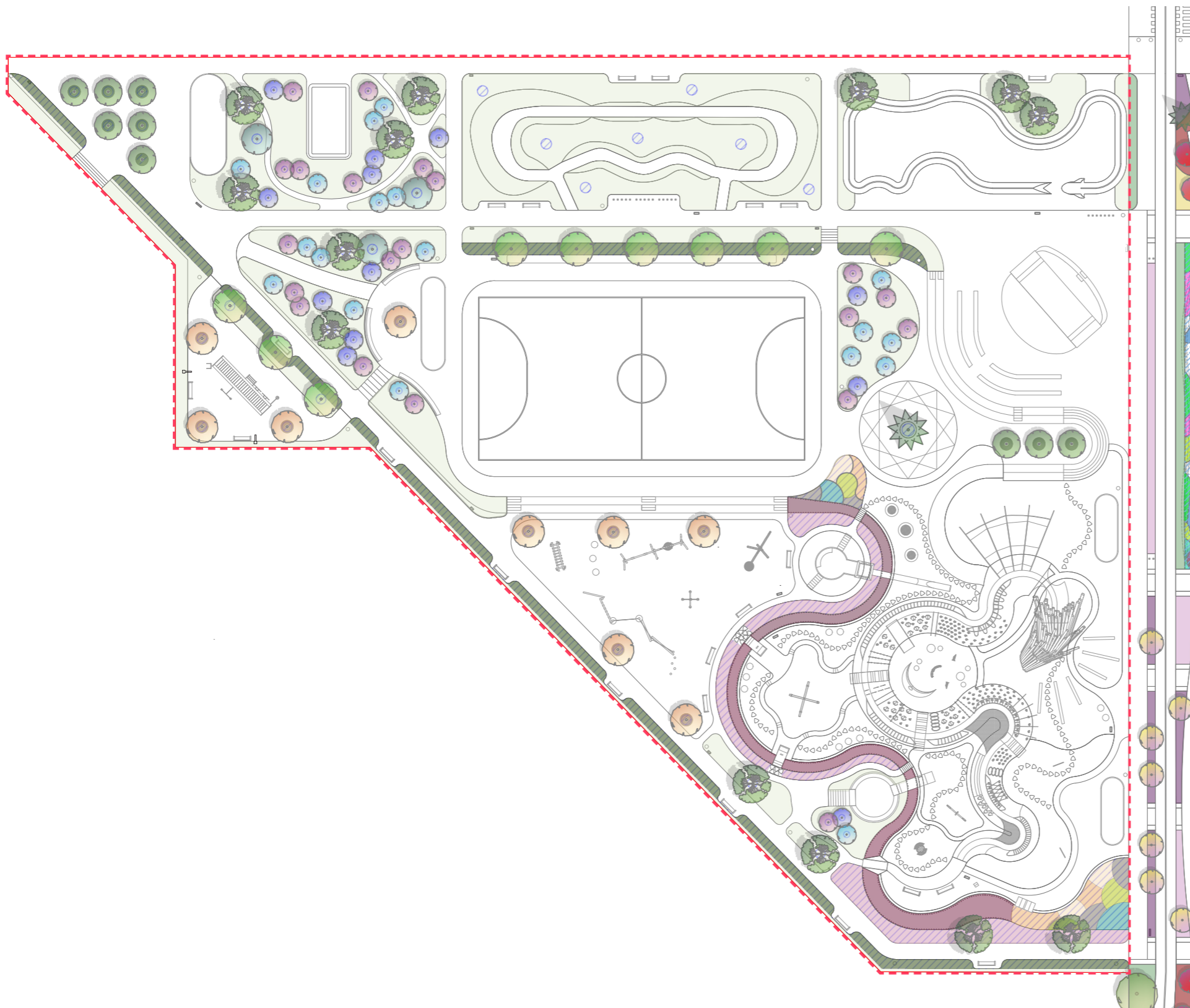
ПЛАН ПОКРЫТИЙ



Условные обозначения:

-  Асфальтобетон
-  Рисунок на асфальте
-  Рисунок на асфальте
-  Бетонная тротуарная плитка шестигранная 250x220 мм, светло-серая
-  Доска из лиственницы 100x30 мм
-  Резиновое покрытие светло-голубое
-  Резиновое покрытие розовое
-  Резиновое покрытие желтое
-  Резиновое покрытие черное
-  Галька серая
-  Отсев гранитный серый
-  Песок речной
-  Бетонная плитка индивидуального изготовления 550x550 мм
-  Бетонная тротуарная плитка 100x200 мм, светло-серая (укладка поперек пешеходного пути)
-  Бетонная тротуарная плитка 100x200 мм, темно-серая
-  Бордюр металлический
-  Бетонная тротуарная плитка 100x200 мм, с текстурой камня
-  Граница участка

ПЛАН ОЗЕЛЕНЕНИЯ

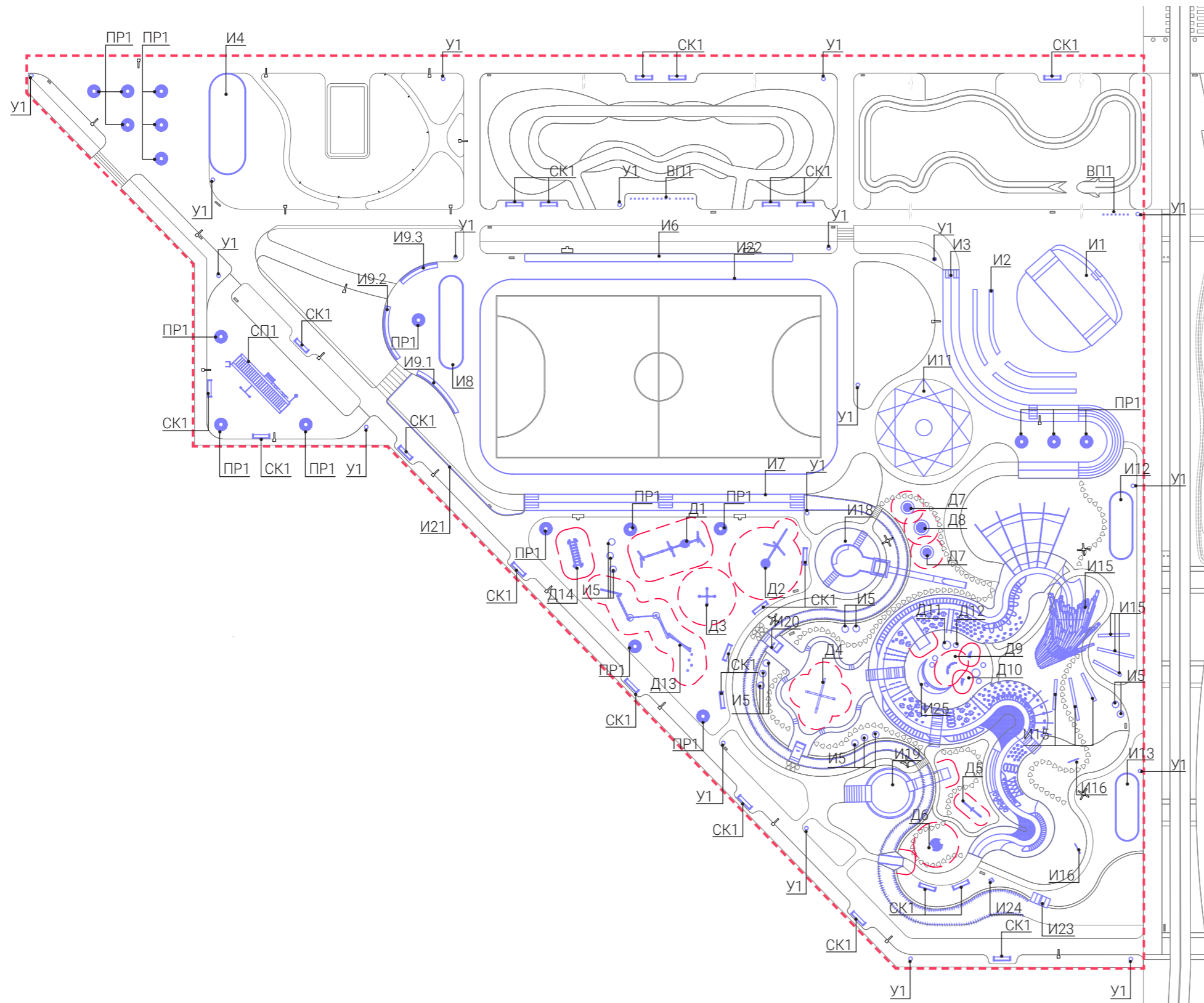


Условные обозначения:

--- Граница участка

	Ель колочая
	Сосна обыкновенная
	Береза повислая
	Ива ломкая 'Bullata'
	Клен остролистный 'Olmsted'
	Клен серебристый 'Laciniatum Wieri'
	Черемуха обыкновенная 'Schloss Tiefurt'
	Ель европейская 'Nidiformis'
	Сосна горная ф. мугус
	Дерен белый 'Sibirica'
	Дрок красильный
	Ива ползучая ф. нитида
	Лапчатка кустарниковая 'Abbotswood'
	Рябинник рябинолистный 'Sem'
	Сирень обыкновенная 'Леонид Леонов'
	Спирея иволистная 'Pink Innocence'
	Спирея японская 'Neon Flash'
	Стефанандра надрезаннолистная 'Crispa'
	Герань гибридная 'Sirak'
	Котовник Фассена 'Walkers Low'
	Молиния голубая 'Strahlenquelle'
	Девичий виноград пятилисточковый
	Газон (спортивный, износостойкий)
	Мульчирование - кора крупной фракции

СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ МАФ



- Условные обозначения:**
- Типовые и индивидуальные МАФ
 - ⋯ Подвесы для декоративного озеленения
 - - - Зоны безопасности игрового оборудования
 - └─ И4 Маркировка МАФ
 - - - Граница участка

МАЛЫЕ АРХИТЕКТУРНЫЕ ФОРМЫ

И15.1. Игровой объект "Черный дракон"

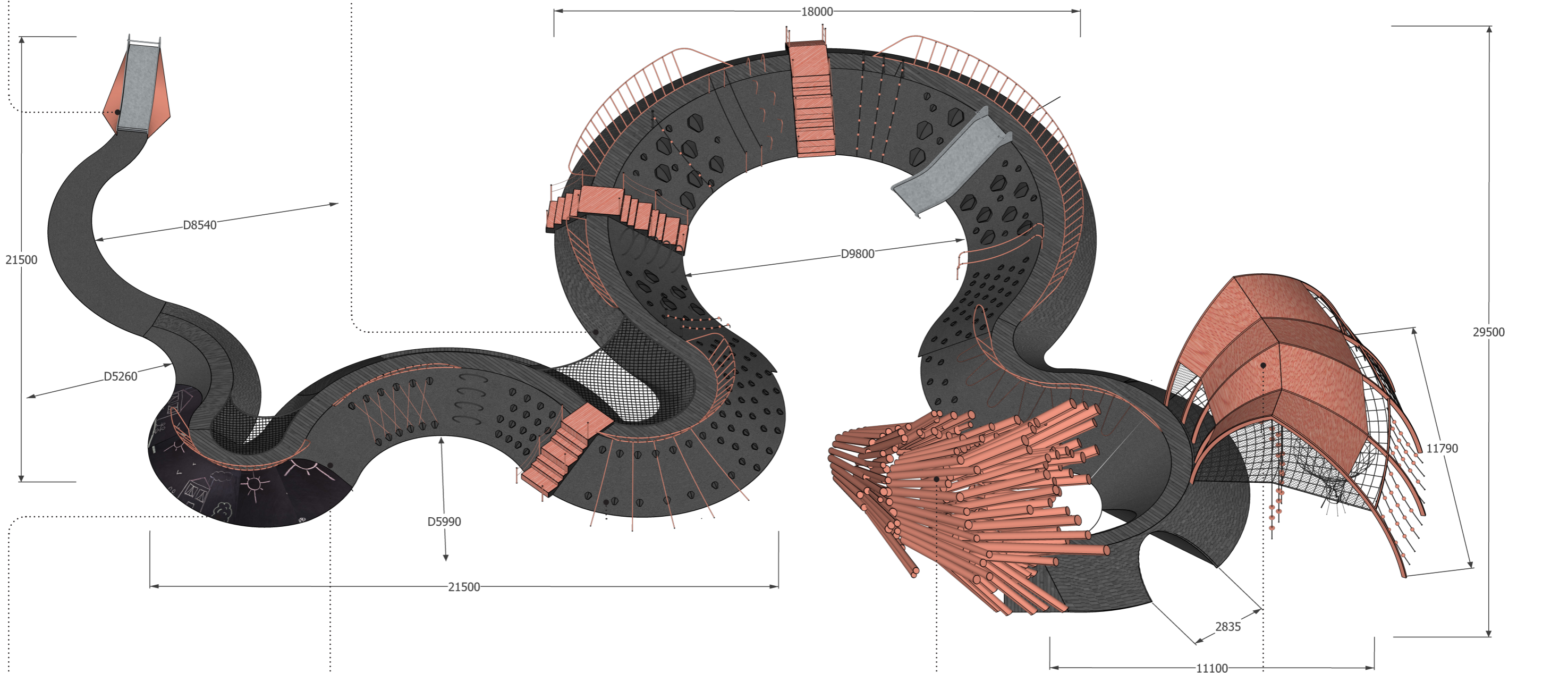
Горка. Покрытие из металла, обшивка HPL-панелями с покраской RAL 3014

Бетонное основание, покрытие из досок лиственницы 100x30 мм по металлокаркасу с покраской RAL 9011

Общие примечания:
- Возможна корректировка габаритных размеров, узлов, отдельных архитектурных, конструктивных и цветовых решений на последующих стадиях проектирования.

- Все изменения необходимо согласовывать с авторами концепции (ООО «Мегабудка»).

Примечание: Все деревянные элементы пропитываются маслом OSMO для наружных работ, цвет тонировки уточняется с авторами проекта после выполнения образцов.



Грифельное покрытие для рисования мелками

Бетонное основание, резиновое покрытие RAL 9011

Бревна D200-300 мм с покраской RAL-3014 на металлическом каркасе из труб круглого сечения 100мм.*

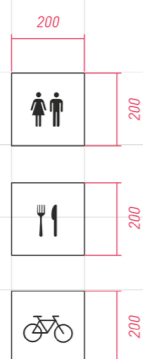
Металлический каркас из прямоугольной трубы 160x60 мм, покрытие из металлической черепицы с покраской RAL-3014.

* требуется конструктивная разработка

ЭЛЕМЕНТЫ УЛИЧНОЙ НАВИГАЦИИ

XS

настенная табличка:
лист металла с гравировкой
ш. 200 мм
в. 200 мм



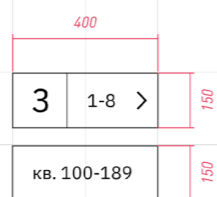
табличка в грунте:

лист металла с гравировкой
ш. 200 мм
в. 200 мм



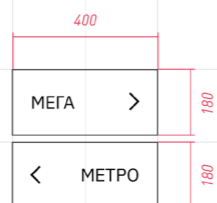
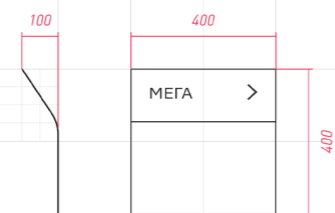
S

настенный указатель:
лист металла с гравировкой
ш. 400 мм
в. 150 мм



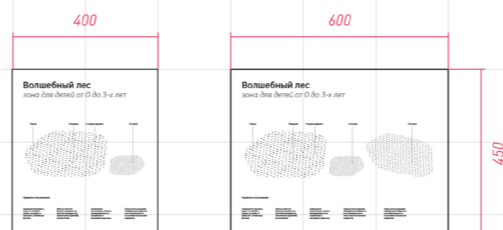
указатель в грунте:

лист металла с гравировкой
ш. 400 мм
в. 400 мм



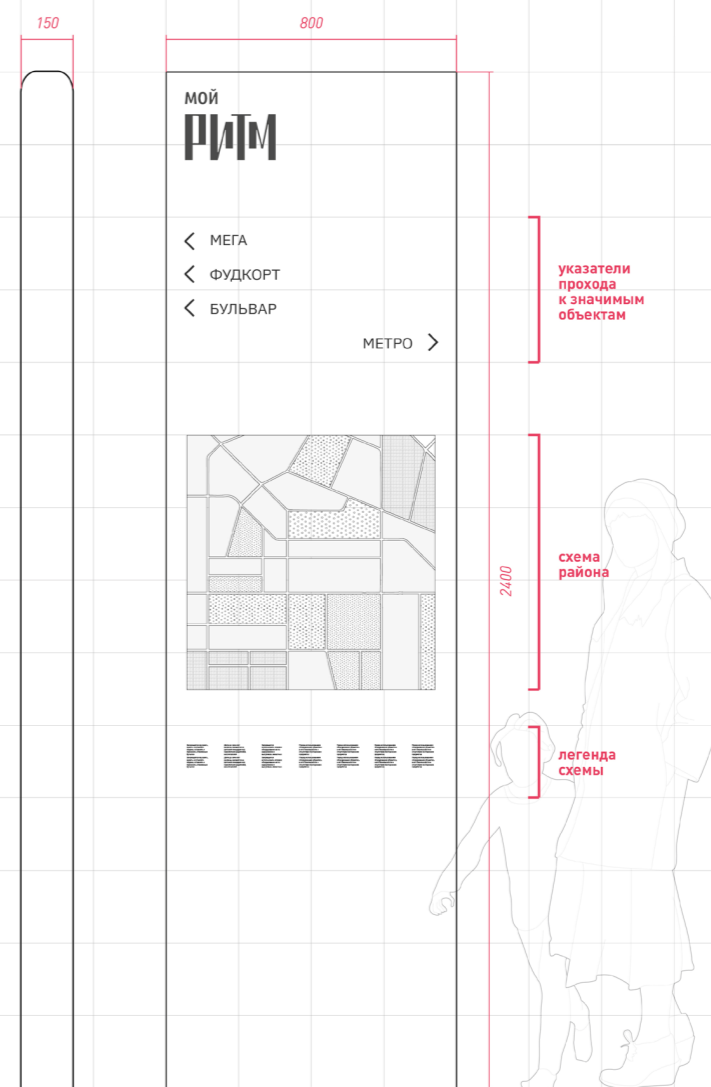
M

информационный стенд:
лист металла с гравировкой
ш. 400 / 600 мм
в. 800 мм



L

навигационная стелла:
лист металла с гравировкой
ш. 800 мм
в. 2400 мм



указатели
прохода
к значимым
объектам

схема
района

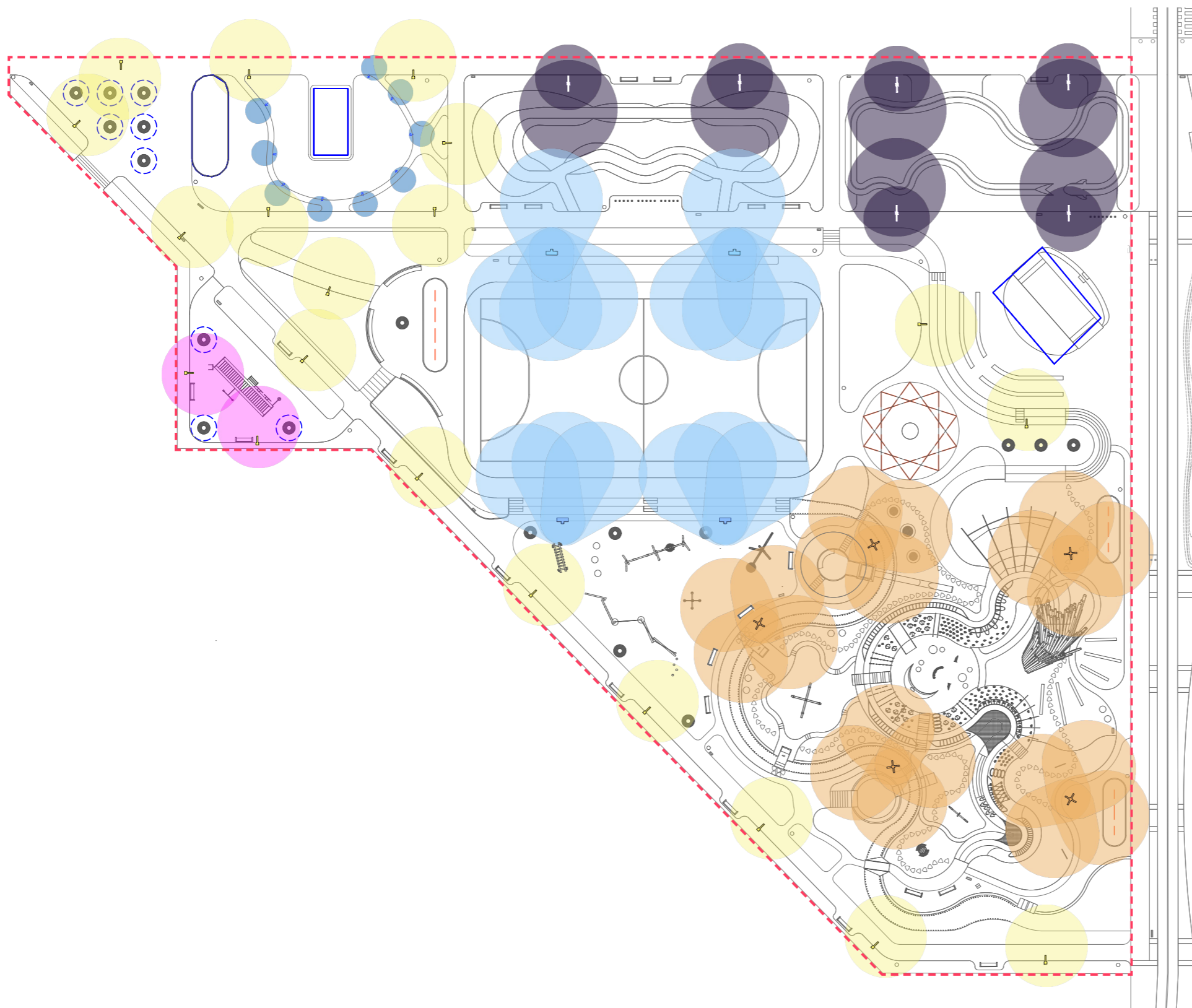
легенда
схемы

название
площадки










схема
площадки

правила
пользования

СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ ОСВЕЩЕНИЯ



Условные обозначения:

-  Тип-1
-  Тип-2
-  Тип-3
-  Тип-4
-  Тип-5
-  Тип-5
-  Подсветка МАФ
-  Подсветка деревьев
-  Подсветка фасадов и сцены
-  Граница участка

ВЕДОМОСТЬ ЭЛЕМЕНТОВ ОСВЕЩЕНИЯ

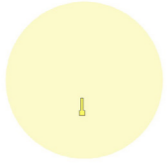

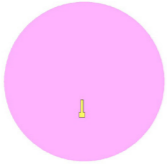

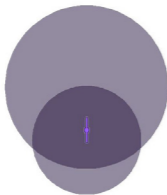

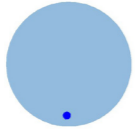

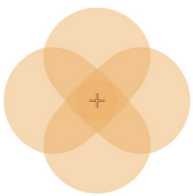



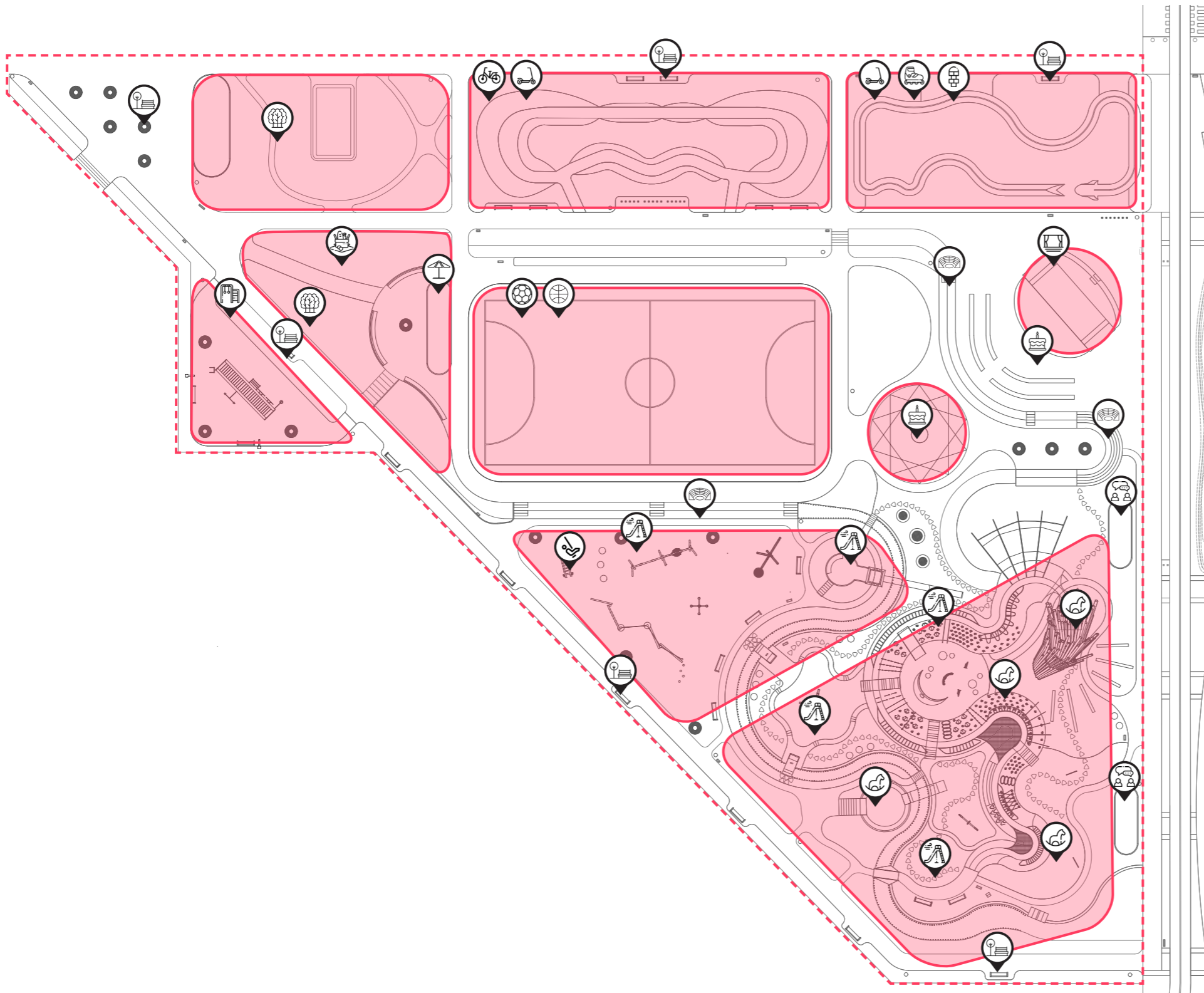
№	МАРКИРОВКА	ВИД НА ПЛАНЕ	НАИМЕНОВАНИЕ ОБЪЕКТА	ПРОИЗВОДИТЕЛЬ / ПОСТАВЩИК	АРТИКУЛ	ССЫЛКА	ВЫСОТА мм	ИЗОБРАЖЕНИЕ	КОЛИЧЕСТВО шт
29	ТИП-1		Световая система уличного освещения Glow	РСК Инвест-Интеграция	108-ОТ-4/1-40W	https://invest-integ.ru/katalog/park-ovye-opory-op/svetovaya-sistema-ul-ichnogo-osveshheniya-glow/	4000		20
30	ТИП-2		Световая система уличного освещения Glow	РСК Инвест-Интеграция	108-ОТ-6/1-40W	https://invest-integ.ru/katalog/park-ovye-opory-op/svetovaya-sistema-ul-ichnogo-osveshheniya-glow/	6 000		2
31	ТИП-3		Световая система уличного освещения Glow	РСК Инвест-Интеграция	108-ОТ-6/2-40W	https://invest-integ.ru/katalog/park-ovye-opory-op/svetovaya-sistema-ul-ichnogo-osveshheniya-glow/	6000/4000		7
32	ТИП-4		Рино	Альфреско		https://allfresco.ru/catalog/landshaft-noe-osveshchenie/rino/	650		9
33	ТИП-5		Светильник Ксеон 2 / PFL / 50 Вт	Брайтэлек		https://brightelec.ru/lamp/kseon	6000		5
34	ТИП-6		Светильник Триос 1 / PFS / 175 Вт	Брайтэлек		https://brightelec.ru/lamp/trios	6000		4

СХЕМА СЕЗОННОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ: ЛЕТО

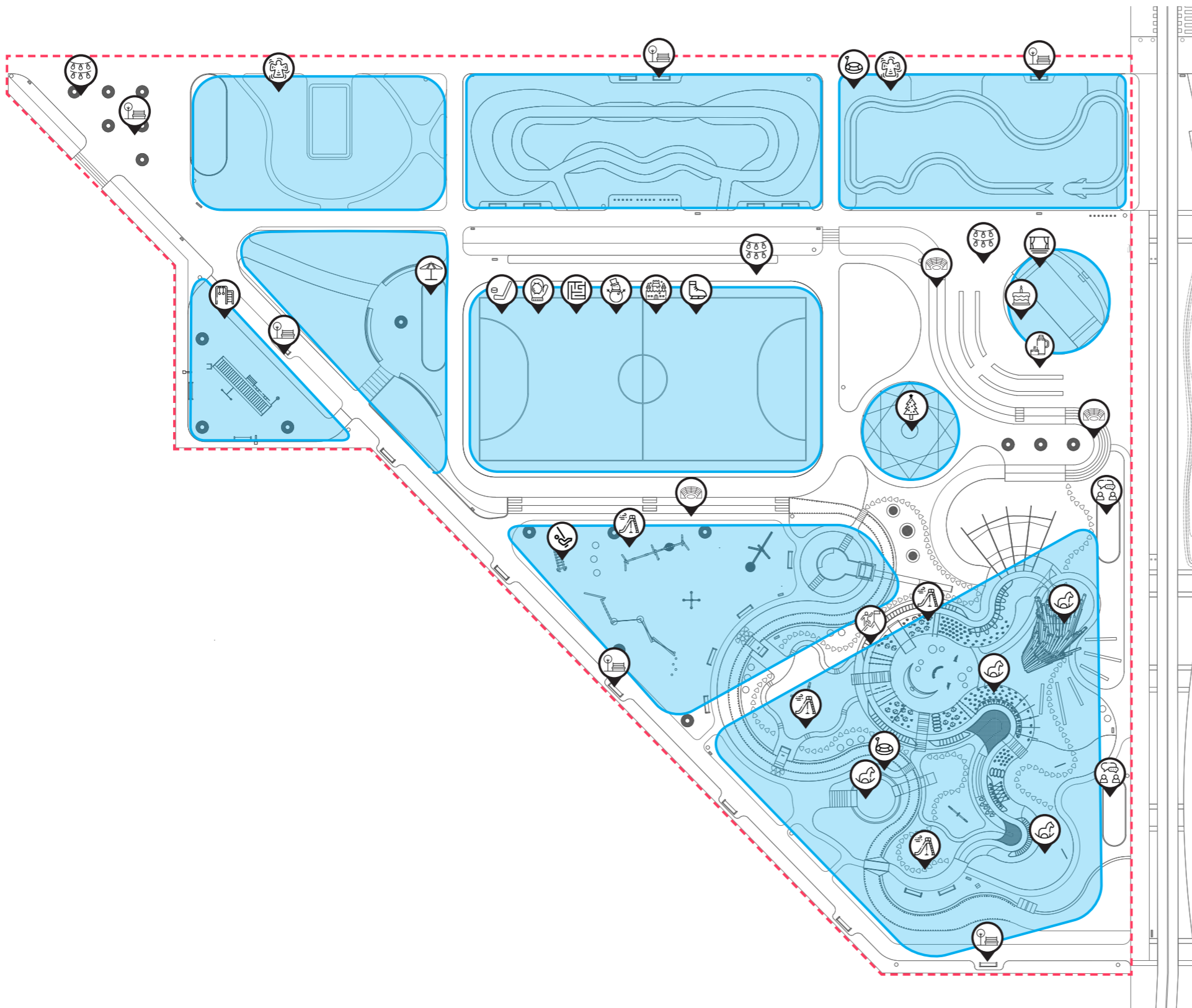


Условные обозначения:

- | | | | |
|--|-------------------------------|--|---|
| | Площадка для детей до 4 лет | | Площадка для детей 4-12 лет |
| | Бульвар | | Воркаут |
| | Сцена | | Амфитеатр |
| | Всесезонный навес | | Площадка для мероприятия, зона общения. |
| | Зона отдыха для родителей | | Место для отдыха |
| | Тарзанка | | |
| | Баскетбол | | Футбол |
| | Катание на самокате, беговеле | | Катание на роликах |
| | Катание на велосипеде | | Классики |
| | Праздник на открытом воздухе | | Пикник |
| | Тарзанка | | Сад |

--- Граница территории проектирования

СХЕМА СЕЗОННОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ: ЗИМА



Условные обозначения:

- | | | | |
|--|-----------------------------|--|---|
| | Площадка для детей до 4 лет | | Площадка для детей 4-12 лет |
| | Бульвар | | Воркаут |
| | Сцена | | Амфитеатр |
| | Всесезонный навес | | Площадка для мероприятия, зона общения. |
| | Зона отдыха для родителей | | Место для отдыха |
| | Тарзанка | | |
| | "Царь горы" | | Новогодняя елка |
| | Катание на коньках | | Хоккей |
| | Игры в снежки | | Снежный лабиринт |
| | Снежная крепость | | Площадка для лепки снеговиков |
| | Гонки на ватрушках | | Снежные ангелы |
| | Новогодняя иллюминация | | Праздничные гуляния, пикник |

--- Граница территории проектирования









